alejandroyanezoyarce@gmail.com
+56 9 73789128
Chile

Alejandro Yáñez

Ingeniero Civil en Informática

linkedin.com/in/alejandroyaneez
github.com/aleyaneez
alejandroyanez.dev

Profesional especializado en ingeniería de software e inteligencia artificial aplicada, con enfoque en visión computacional, machine learning y ecosistemas de agentes inteligentes. Orientado a diseñar arquitecturas escalables y automatizar procesos complejos mediante tecnología eficiente.

Habilidades

Lenguajes	Python, JavaScript/TypeScript, C/C++, C#, HTML, CSS, Java, SQL.
Inteligencia Artificial	OpenCV, TensorFlow, PyTorch, Ultralytics, OpenAI API.
Datos	Pandas, NumPy, Scikit-Learn, Matplotlib, Seaborn, Power BI.
Frontend	React, Astro, Next.js, TailwindCSS, Mapbox.
Backend	Node.js, Express.js, NestJS, Drizzle, Prisma, TypeORM.
Infraestructura	Linux, Docker, AWS, Vercel, Cloudflare.
Herramientas	Git, Postman, Roboflow, Codex, Claude Code, OpenCode.
Bases de Datos	PostgreSQL, Supabase, Neon, MongoDB.
Idiomas	Inglés B2.

Experiencia

Práctica AI Engineer **ene. 2025 — mar. 2025**
Migtra *Santiago*

- Desarrollé un sistema de IA generativa end-to-end que automatiza el análisis de reportes PDF, integrando la API de OpenAI (gpt-4o-mini) con prompt engineering contextualizado por cliente.
- Construí el pipeline de datos no estructurados (PyMuPDF y Pandas) y orquesté llamadas paralelas al LLM, generando en 25 s las observaciones de 2–3 líneas por página que antes se redactaban a mano (20–30 páginas por reporte).
- Implementé la solución full stack con API REST en FastAPI y UI en React, TypeScript y Vite con flujo de validación humana, priorizando interfaz intuitiva y moderna.

Ayudantía de Ingeniería de Software **mar.2025 — ene. 2026**
Universidad del Bío-Bío *Concepción*

- Evalué y apoyé proyectos de software académicos, ejecutando revisiones de código (Code Reviews) para garantizar el cumplimiento de arquitecturas escalables, principios SOLID y mantenibilidad del sistema.

Data Scientist Jr **nov. 2024 — mar. 2025**
Universidad del Bío-Bío *Concepción*

- Implementé algoritmos de Machine Learning para la resolución de problemas de optimización combinatoria (Traveling Salesman Problem), gestionando desde la estructuración de datos de entrada (CSV) hasta la ejecución y validación de los modelos.

Práctica Ingeniero de Software **nov. 2023 — feb. 2024**
City Lab Bíobío *Concepción*

- Desarrollé una aplicación móvil de realidad aumentada para Android en Unity. La aplicación permitió proyectar modelos 3D de partes de la ciudad de Concepción.
- Implementé una API REST en Python con FastAPI para orquestar la recuperación y entrega de modelos 3D alojados en un S3 de Amazon Web Services hacia el cliente móvil.

Educación

Ingeniería Civil en Informática, *Universidad del Bío-Bío* mar. 2021 — ene. 2026

Cursos

Python Crash Course, *SoftServe* nov. 2023
Machine Learning y Data Science con Python, *Udemy* nov. 2024
Inteligencia Artificial y Deep Learning con Python, Udemy nov. 2024